

9. «Десятка»

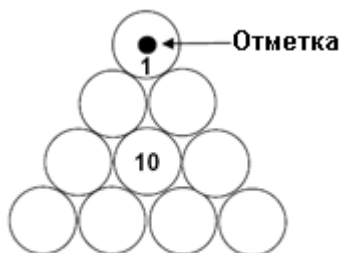
«Десятка» является игрой по заказу, в которую играют десятью прицельными шарами, пронумерованными с первого по десятый, и битком. Шары следует играть по порядку, от меньшего номера к большему. Игрок, забивший шар номер 10 правильным ударом, выигрывает партию, и это может произойти при разбое, без заказа удара. При каждом ударе может быть заказан только один шар (См. [9.5 "Удары, требующие заказа"](#)).

9.1 ОПРЕДЕЛЕНИЕ ОЧЕРЕДНОСТИ РАЗБОЯ

Игрок, выигравший раскат, выбирает, кто будет разбивать пирамиду в первой партии (См. [1.2 "Раскат для определения очередности игры"](#)). Стандартным является поочередный разбой, но см. также Инструкцию 15 "Последовательность разбоя".

9.2 ПИРАМИДА ДЛЯ "ДЕСЯТКИ"

Прицельные шары как можно более плотно устанавливаются в пирамиду в форме треугольника, шар номер 1 находится на вершине треугольника и на задней отметке, а шар номер 10 в центре треугольника. Остальные шары располагают в пирамиде произвольно, не придерживаясь какого-либо умышленного порядка или позиции. (См. Инструкцию 4 "Установка пирамиды/ прибивание шаров".)



Пирамида для "Десятки"

9.3 ПРАВИЛЬНЫЙ РАЗБОЙ

В отношении разбоя действуют следующие правила:

- (а) начальное положение битка - с руки за передней линией; и
- (б) если не забит ни один шар, то по меньшей мере четыре прицельных шара должны быть доведены до одного или более бортов, в противном случае удар является фолом (См. Инструкцию 17 "Требования к открытому разбою").

9.4 ВТОРОЙ УДАР ПАРТИИ – ПУШ-АУТ

Если при разбое не совершено нарушения правил, играющий может выполнить "пуш-аут". Он должен уведомить о своем намерении судью, и в этом случае требования Правил [6.2 "Удар по неправильному шару"](#) и [6.3 "Нет касания бортов после соударения шаров"](#) к данному удару не применяются. Если во время выполнения пуш-аута не совершено нарушений, другой игрок может выбирать, кто будет делать следующий удар. Шар номер 10, забитый при выполнении пуш-аута, выставляется, нарушение правил не объявляется.

9.5 УДАРЫ, ТРЕБУЮЩИЕ ЗАКАЗА

При каждом ударе, кроме разбоя, необходимо объявлять заказ, как предписано Правил [1.6 "Стандартный заказной удар"](#). Игрок может объявить "отыгрыш", по завершении которого право удара переходит к сопернику, а все забитые при этом шары остаются в лузах – кроме десятого, который выставляется. (См. [8.17 "Отыгрыш"](#))

9.6 ПРОДОЛЖЕНИЕ ИГРЫ

Если игрок правильным ударом забивает шар (кроме пуш-аута, см. [2.4 "Второй удар партии – пуш-аут"](#)), все другие шары, забитые при этом ударе, остаются в лузах (кроме десятого, см. [9.7 "Выставление шаров"](#)) он продолжает свой подход у стола и выполняет следующий удар. Если при любом правильном ударе (кроме пуш-аута) игрок по заказу забивает шар номер 10, он побеждает в партии. Если же он не забивает шар или совершает нарушение, право удара переходит к другому игроку, и, если фола не было, входящий игрок должен играть битком с того места, где он остановился после удара соперника.

9.7 ВЫСТАВЛЕНИЕ ШАРОВ

Если шар номер 10 шар забит с нарушением правил или при пуш-ауте, без объявления заказа или не в заказанную лузу, либо выбит со стола, он выставляется (См. [1.4 "Выставление шаров"](#)). Другие прицельные шары не выставляются ни при каких условиях.

9.8 СТАНДАРТНЫЕ НАРУШЕНИЯ

Если игрок совершает стандартное нарушение правил, право удара переходит к его сопернику. Он получает шар с руки и может расположить его в любом месте игровой поверхности стола (См. [1.5 "Игра битком с руки"](#)). Стандартные фолы при игре в "девятку" таковы:

[6.1 "Падение битка в лузу или вылет со стола"](#)

[6.2 "Удар по неправильному шару"](#) Первым шаром, в который должен попасть биток при каждом ударе, является шар с наименьшим номером из тех, что находятся на столе.

[6.3 "Нет касания бортов после соударения шаров"](#)

[6.4 "Нога не касается пола"](#)

[6.5 "Шар выбит со стола"](#) Единственным выпрыгнувшим шаром, который выставляется, является десятый.

[6.6 "Касание шара"](#)

[6.7 "Двойной удар/ Вплотную стоящие шары"](#)

[6.8 "Промах"](#)

[6.9 "Удар при движущихся шарах"](#)

[6.10 "Неправильное расположение битка"](#)

[6.12 "Кий на столе"](#)

[6.13 "Игра вне очереди"](#)

[6.15 "Замедленная игра"](#)

9.9 ЗНАЧИТЕЛЬНЫЕ НАРУШЕНИЯ

Наказанием за [три фола подряд](#) (Правило [6.14](#)) является поражение в текущей партии. В случае [неспортивного поведения](#) (Правило [6.16](#)) судья выбирает наказание в соответствии с природой нарушения.

9.10 ПАТОВАЯ ПОЗИЦИЯ

В случае возникновения патовой позиции игрок, который разбивал в этой партии, должен выполнить новый разбой. (См. [1.12 "Патовая позиция"](#))