

Пул - Инструкции

(действительны с 1 января 2008 года)

© Всемирная ассоциация пула. Перевод с английского - Михаил Каблуков.

Оглавление

1. Административные полномочия.....	2
2. Исключения из правил.....	2
3. Дресс-код	2
3.1 Мужчины.....	2
3.2 Женщины	2
4. Установка пирамиды/ прибивание шаров.....	3
5. Игра с "зональным" судьей.....	3
6. Наказание за неспортивное поведение	3
7. подача протеста	3
8. Инструкции для судей.....	4
9. Реакция судьи.....	4
10. Дополнение к "восьмерке"	4
11. Восстановление позиции.....	4
12. Принятие оборудования	4
13. Освобождение луз	5
14. Тайм-аут.....	5
15. Последовательность разбоя	5
16. Пирамида для "девятки"	5
17. Требования к открытому разбою.....	6
18. Изменение направления битка при начальном ударе.....	6
19. Таймер (лимит времени)	6
20. Фолы только на битке	6
21. Запоздалое начало.....	6
22. Внешнее вмешательство.....	7
23. Помощь тренера	7
24. Вмешательство "высших сил"	7
25. Нахождение игрока в кресле	7
26. Удары вразрез	7
27. Объявление шаров стоящими вплотную	7

1. АДМИНИСТРАТИВНЫЕ ПОЛНОМОЧИЯ

Данные инструкции относятся к требованиям к одежде, протестам, составлению расписания и другим аспектам, которые не являются частью Правил Игры, но должны быть урегулированы в рамках отдельно взятого соревнования. Некоторые принципы применения инструкций различаются от турнира к турниру, например, такие, как число сетов в матче или кто разбивает после первой партии в "девятке". Данные Инструкции не имеют такой силы, как Правила - Правила приоритетны.

2. ИСКЛЮЧЕНИЯ ИЗ ПРАВИЛ

Действующие Правила Игры не могут быть изменены иначе, кроме как специальным документом, изданным спортивным директором или другим официальным лицом WPA на отдельном турнире. Толкование изменений в правилах в письменном виде должно быть представлено на собрании игроков перед турниром.

3. ДРЕСС-КОД

Одежда игрока должна всегда отвечать уровню соревнования и быть опрятной, в надлежащем виде и хорошем состоянии. Если спортсмен не уверен относительно допустимости своей одежды, он должен обратиться к директору турнира до начала матча и уточнить, разрешено ли выступать в его одежде. Директор турнира уполномочен вынести окончательное решение относительно допустимости одежды. В исключительных случаях директор может разрешить игроку нарушить дресс-код, к примеру, в случае утери багажа авиакомпанией. За нарушение дресс-кода игрок может быть дисквалифицирован.

Если до начала соревнования не было сделано никаких объявлений, действует дресс-код, принятый WPA. Для чемпионата мира и турниров Мирового тура действительны нижеследующие требования.

3.1 МУЖЧИНЫ

Мужчины могут быть одеты в обычную рубашку с воротником или рубашку-поло любого цвета. Рубашка или поло должны быть заправлены в брюки. Она должна быть чистой и в хорошем состоянии. Футболки (T-shirts) не допускаются. Рубашка должна быть с рукавами, хотя бы короткими.

Брюки должны быть чистыми и в хорошем состоянии и могут быть любого цвета. Джинсы (деним) любого цвета запрещены, хотя брюки соответствующего дизайна разрешаются.

Обувь должна быть элегантной и в целом соответствовать одежде. Тапочки и сандалии не разрешаются. Спортивная обувь с верхом из темной кожи или подобного материала разрешены, но оставляются на усмотрение директора турнира.

3.2 ЖЕНЩИНЫ

Женщины могут быть одеты в рубашку, элегантный топ, платье, блузу или рубашку-поло. Футболки (T-shirts) не допускаются.

Брюки должны быть чистыми и в хорошем состоянии и могут быть любого цвета. Джинсы (деним) любого цвета запрещены, хотя брюки соответствующего дизайна разрешаются. Спортсмены женского пола могут носить юбку, которая должна закрывать колени.

Обувь должна быть элегантной и в целом соответствовать одежде. Тапочки и сандалии не разрешаются. Спортивная обувь с верхом из темной кожи или подобного материала разрешены, но оставляются на усмотрение директора турнира.

4. УСТАНОВКА ПИРАМИДЫ/ ПРИБИВАНИЕ ШАРОВ

Стол считается "набитым", если в зону установки пирамиды помещают специальный шаблон, шары располагают в отверстиях шаблона и прибивают. Данная процедура заменяет использование традиционного треугольника и гарантирует быструю и плотную установку пирамиды. Право выбора в пользу прибивания шаров против обычного треугольника находится в компетенции организатора соревнования. Игроки ни в коем случае не должны прибивать шары; набивать (или перенабивать в случае необходимости) зону установки пирамиды должны только официальные лица турнира.

За подробной информацией о прибивании шаров и шаблонах обращайтесь к спортивному директору WPA.

5. ИГРА С "ЗОНАЛЬНЫМ" СУДЬЕЙ

Может случиться так, что турнир будет обслуживаться "зональными" судьями, каждый из которых отвечает за несколько столов и не присутствует у стола постоянно. В этом случае от игроков все равно требуется полное соблюдение правил игры. В подобных ситуациях рекомендуется продолжать игру следующим образом.

Все обязанности судьи у стола должен выполнять игрок, который в данный момент не выполняет удар. Если перед определенным ударом бьющий игрок считает, что его соперник не сможет вынести правильное решение относительно его удара, он должен обратиться к зональному судье с просьбой понаблюдать за ударом. Соперник бьющего игрока также может обратиться с подобной просьбой, если считает, что не может или не желает вынести решение по удару. Любой из игроков наделен полномочиями приостановить игру до тех пор, пока он не будет удовлетворен тем, как происходит судейство его матча.

В случае если в матче, проходящем без присутствия судьи, между игроками возникает спор, и к зональному судье обратились за тем, чтобы он вынес решение, не имея возможности видеть причины спора, он должен сделать все возможное, чтобы изучить и понять ситуацию в максимально полном объеме. Эта процедура может включать опрос свидетелей, которым можно доверять, просмотр видеоповтора или воспроизведение аналогичного удара. Если зонального судью просят определить, было ли совершено нарушение правил, и нет никаких признаков нарушения, кроме заявления одного из игроков, в то время как другой утверждает, что фолла не было, - считается, что нарушения правил не произошло.

6. НАКАЗАНИЕ ЗА НЕСПОРТИВНОЕ ПОВЕДЕНИЕ

Правила и инструкции предоставляют судье и другим официальным лицам достаточную свободу в отношении наказаний за неспортивное поведение. При вынесении подобных решений должно учитываться несколько факторов, включая предыдущее поведение, предшествовавшие предупреждения, степень серьезности оскорбления и информацию, с которой игроки могли быть ознакомлены на собрании игроков перед началом турнира. К тому же может быть принят во внимание и уровень соревнования, поскольку предполагается, что игроки, выступающие на высшем уровне, полностью знакомы с требованиями правил и инструкций, в то время как новички соревнований могут быть незнакомы с нормами применения правил.

7. ПОДАЧА ПРОТЕСТА

Если игроку требуется вынесение решения, первым, к кому следует обратиться, является судья. Судья выносит решение с помощью любых средств, которые он сочтет подходящими. Если игрок желает опротестовать решение, он может обратиться к главному судье и, после этого, директору турнира. На любом обычном турнире решение директора турнира является обязательным к исполнению и окончательным. На чемпионатах мира WPA возможно последующее обращение к спортивному директору WPA в случае его присутствия. Игрок, подающий протест, должен сделать взнос в размере 100 долларов США, который не возвращается в случае вынесения решения не в его пользу.

Игрок может попросить пересмотреть фактическое решение судьи только один раз. Если он обратится за пересмотром по такому же вопросу вторично, его поведение будет расценено как неспортивное.

8. ИНСТРУКЦИИ ДЛЯ СУДЕЙ

Судья должен определять все фактические обстоятельства, относящиеся к правилам, следить за соблюдением условий честной игры, объявлять о нарушениях правил и предпринимать иные действия, как предусмотрено настоящими правилами. Если обстоятельства делают невозможной ведение честной игры, судья должен приостановить матч. Также игра должна быть приостановлена в случае, если вынесенное решение или применение правила оспаривается. Судья должен объявлять о совершенных фоллах и других особых ситуациях, как того требуют правила. Он должен отвечать на вопросы, как того требуют правила, например, такие, как счет числа фолов. Он не должен давать консультаций по применению правил или другим аспектам игры, по которым, согласно правилам, от него не требуется высказываться. Судья может оказать помощь игроку, подавая и забирая машинку. Если того требует удар, судья или его заместитель может придержать мешающий элемент освещения.

Если в игре присутствует правило трех фолов, судья должен предупреждать игроков о втором фоле сразу после его совершения, а также когда игрок, имеющий два фола подряд, возвращается к столу. Первое предупреждение не является обязательным требованием правил, но оно призвано предотвратить дальнейшее недопонимание. Если имеется табло, на котором возможно вести счет фолов так, чтобы он был виден игрокам, это соответствует вынесению предупреждения.

9. РЕАКЦИЯ СУДЬИ

Судья должен отвечать на обращения игроков по объективным вопросам, таким как будет ли шар мешать установке пирамиды, находится ли он за передней линией, каков счет, сколько очков необходимо для победы, имеется ли на счету игрока или его соперника фол, какое правило применяется при определенном ударе, и т.д. Судья не должен предлагать или высказывать какое-либо субъективное мнение, которое может повлиять на ход игры, к примеру, может ли быть сделан правильный контакт при предполагаемом ударе, возможно ли забить комбинацию шаров, или как ведет себя стол, и т.д.

10. ДОПОЛНЕНИЕ К "ВОСЬМЕРКЕ"

Если группы шаров уже определены и игрок по ошибке играет и забивает шар из группы соперника, до выполнения его следующего удара должен быть объявлен фол. После признания соперником игрока или судьей того, что группы были перепутаны, партия останавливается и переигрывается, при этом разбивает тот же игрок, что и в начале этой партии.

11. ВОССТАНОВЛЕНИЕ ПОЗИЦИИ

В любом случае, когда необходимо поправить положение шаров на столе, данная прерогатива и обязанность принадлежит исключительно судье. Он может составить свое мнение с помощью любых способов, которые он сочтет подходящими в данный момент. Он может совещаться с одним из игроков или обоими, однако мнение конкретного игрока не является определяющим, и его суждение может быть исправлено. Каждый игрок может опротестовать решение судьи только один раз, но после этого лишь судья вправе восстановить позицию шара или шаров.

12. ПРИНЯТИЕ ОБОРУДОВАНИЯ

После того, как турнир или отдельный матч начался, игрок не имеет права подвергать сомнению качество или допустимость использования любого оборудования, предоставленного

организатором соревнования. Это возможно только в том случае, если мнение игрока поддерживает судья или директор турнира; любые протесты должны быть поданы заблаговременно.

13. ОСВОБОЖДЕНИЕ ЛУЗ

Чтобы шар мог считаться забитым, он должен отвечать требованиям, описанным Правилем 8.3 "Забитый шар". Несмотря на то, что освобождение луз от шаров является обязанностью судьи, главная ответственность за фол, случившийся вследствие невыполнения данной обязанности всегда лежит на игроке, выполняющем удар. Если судья отсутствует у стола, например, в случае обслуживания турнира зональным судьей, бьющий игрок может самостоятельно освободить лузы, при условии что он ясно и четко обозначит свои намерения сопернику.

14. ТАЙМ-АУТ

Если не оговорено особо организатором турнира, каждый игрок может взять один тайм-аут продолжительностью в пять минут в течение матчей, которые проходят до числа побед более 9 (при игре в "восьмерку") и 13 (при игре в "девятку"). Если матчи менее продолжительные, тайм-аут не предоставляется. Для осуществления своего права на тайм-аут игрок должен: (1) проинформировать судью о своем желании; (2) удостовериться, что судья извещен о тайм-ауте и отметил его в протоколе матча; (3) удостовериться, что судья обозначил на столе, что игра приостановлена. (Обычной процедурой является положить на стол кий.) Соперник при этом должен оставаться на своем месте, как при нормальном течении игры; если его действия будут отличаться от тех, что он обычно производит в ходе игры, считается, что он тоже использует свой тайм-аут, и в дальнейшем тайм-аут ему не предоставляется.

Тайм-аут при игре в "восьмерку" и "девятку" тайм-аут предоставляется в перерывах между партиями, игра приостанавливается.

В "14.1" тайм-аут предоставляется между пирамидами; игрок, находящийся у стола, может продолжать свой подход, если его соперник решал взять тайм-аут. Если тайм-аут берет соперник игрока, который находится у стола, он должен убедиться в том, что на время его отсутствия стол будет под наблюдением судьи; в противном случае он не имеет права оспаривать какие-либо действия играющего.

Игрок, который берет тайм-аут, должен помнить, что его действия должны соответствовать духу игры, и если он будет действовать иным образом, он подлежит наказанию за неспортивное поведение.

Если игрок страдает каким-либо заболеванием, директор турнира может увеличить число предоставляемых тайм-аутов.

15. ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ РАЗБОЯ

Чтобы определить, кто будет разбивать пирамиду в партиях после первой в таких играх, как "девятка", организаторы турнира могут установить процедуру, отличающуюся от стандартной, которая указана в Правилах. Например, может разбивать выигравший партию или игроки могут чередовать "подачу", выполняя по три разбоя.

16. ПИРАМИДА ДЛЯ "ДЕВЯТКИ"

Как говорится в Правиле 2.2, шары, кроме первого и девятого, располагаются в пирамиде произвольно и не должны выставляться в каком-либо порядке. Если установку пирамиды производит не судья, и игрок полагает, что его соперник умышленно располагает шары в пирамиде особым образом, он может обратить на это внимание официальных лиц турнира. Если официальное лицо турнира определяет, что игрок располагает так шары преднамеренно, этому игроку выносится предупреждение, чтобы он прекратил это делать. Если игрок, получив такое предупреждение, продолжает умышленно располагать шары в пирамиде, он подлежит наказанию за неспортивное поведение.

17. ТРЕБОВАНИЯ К ОТКРЫТОМУ РАЗБОЮ

Организаторы турнира могут устанавливать дополнительные требования к разбою в играх, в которых необходим "открытый" разбой, таких, как "девятка". Например, может быть введено требование перевести три шара через переднюю линию или забить их.

18. ИЗМЕНЕНИЕ НАПРАВЛЕНИЯ БИТКА ПРИ НАЧАЛЬНОМ УДАРЕ

Может случиться так, что игрок допускает кикс при выполнении разбоя и пытается изменить движение битка по нормальной траектории с помощью кия или иными способами. Подобные действия, равно как и схожие с ними, абсолютно недопустимы и подпадают под действие Правила 6.16 "Неспортивное поведение" (часть b). Игроки ни в коем случае не должны умышленно касаться какого-либо из шаров в игре иначе как ударным движением вперед наклейки кия по битку. Наказание за подобное нарушение выбирается судьей в соответствии с указаниями Правила 6.16.

19. ТАЙМЕР (ЛИМИТ ВРЕМЕНИ)

Введение таймера может быть затребовано в любой момент матча официальным лицом турнира или любым из игроков, вовлеченных в данный матч. Директор турнира или другой назначенное лицо принимает решение, использовать таймер или нет. В случае введения лимита времени он действует в отношении обоих игроков, и на время дальнейшего течения матча приглашается официальный хронометрист. Рекомендуемый лимит времени составляет 35 секунд на удар с предупреждением за 10 секунд до истечения времени. Каждый игрок может попросить о продлении времени ("экстеншн") на дополнительные 25 секунд один раз в каждой партии. Отсчет времени начинается с момента, когда все шары, включая вращающиеся на месте, после удара приходят в состояние покоя. Отсчет времени прекращается в момент удара наклейки кия по битку в ходе выполнения удара или в момент истечения времени, отведенного игроку на удар, согласно показаниям секундомера. В случае, если игрок не укладывается в отведенный лимит времени, ему объявляется стандартный фол.

20. ФОЛЫ ТОЛЬКО НА БИТКЕ

В случае, если матч не обслуживается судьей, он может играть с фиксацией фолов, совершенных только по отношению к битку. Например, касание или перемещение какого-либо шара помимо битка будет считаться нарушением только лишь в том случае, если оно оказывает влияние на результат удара посредством касания другого шара или направления какого-либо из шаров, включая биток, через место, первоначально занимаемое сдвинутым шаром. Если такого не происходит, то соперник может выбрать: либо оставить шар в том месте, где он находится, либо как можно более точно восстановить его первоначальную позицию по согласию обоих игроков. Если игрок выполняет удар, не предоставляя сопернику возможности восстановить позицию, ему присуждается фол, в результате чего соперник получает возможность играть битком с руки.

21. ЗАПОЗДАЛОЕ НАЧАЛО

Игроки должны находиться у стола и быть готовы начать назначенный матч в определенное для его начала время. Если игрок опаздывает к назначенному времени, у него есть пятнадцать минут на то, чтобы прибыть к предписанному столу в игровой готовности, иначе ему засчитывается поражение в матче. Рекомендуется по истечении пяти минут сделать первое объявление об ожидании игрока, через десять минут - второе, и через четырнадцать минут - последнее предупреждение так называемой "минутной готовности". При повторных случаях опозданий в отношении игрока могут быть применены более жесткие временные лимиты.

22. ВНЕШНЕЕ ВМЕШАТЕЛЬСТВО

См. Правило 1.9 "Внешнее вмешательство". Судья должен обеспечить прекращение подобного вмешательства, например, со стороны зрителя или игрока за соседним столом, и может приостановить игру в случае необходимости.

Вмешательство может быть физическим или вербальным.

23. ПОМОЩЬ ТРЕНЕРА

Игроку разрешается получать советы тренера во время игры. При этом помощь не должна носить постоянного характера, удар за ударом, что изменило бы суть игры. В компетенцию судьи и организаторов турнира входит введение дополнительных ограничений данного правила. Для получения помощи от тренера может быть использован тайм-аут. Тренер не должен подходить к столу. Если судья посчитает, что тренер мешает проведению матча или нарушает его ход, он может потребовать от тренера не вмешиваться в игру.

24. ВМЕШАТЕЛЬСТВО "ВЫСШИХ СИЛ"

Во время матча может произойти что-либо, не предусмотренное данными правилами. В таком случае судья должен принять решение, как продолжить игру справедливым образом. Например, может потребоваться перенести играющуюся партию на другой стол, и в этом случае позиция может быть объявлена патовой, если она не может быть воспроизведена заново.

25. НАХОЖДЕНИЕ ИГРОКА В КРЕСЛЕ

Игрок, который в данный момент не выполняет удар, должен оставаться в своем кресле, пока его соперник находится у стола. Если игроку потребуется покинуть игровую зону во время матчей, он должен обратиться к судье за разрешением и получить его. Если игрок покидает игровую зону без разрешения судьи, его поведение будет расценено как неспортивное.

26. УДАРЫ ВРАЗРЕЗ

Если биток приблизительно в одно мгновение контактирует с прицельным шаром, касание которого в данный момент разрешено правилами, и с шаром, касание которого не разрешено, и не представляется возможным определить, какого шара он коснулся первым, считается, что первое касание произошло с правильным шаром.

27. ОБЪЯВЛЕНИЕ ШАРОВ СТОЯЩИМИ ВПЛОТНУЮ

Судья должен сделать все возможное, чтобы внимательно изучить и вынести определение в отношении любого из прицельных шаров, которые могут стоять вплотную к упругому борту, и битка, который может стоять вплотную к шару. Соперник игрока, выполняющего удар, может напомнить судье о необходимости сделать такое объявление. Игрок, который выполняет удар, должен дать возможность для того, чтобы данное определение было затребовано и вынесено, а также сам может попросить об объявлении.